



L'espace  $E = \mathbb{R}^3$  est muni de sa structure euclidienne canonique.

- Déterminer les matrices dans la base canonique de
  - la rotation d'axe orienté par  $\vec{i} + \vec{k}$  d'angle  $\pi/4$  ;
  - la réflexion par rapport au plan  $F : x + 2y + z = 0$ .
- Déterminer des réels  $\alpha, a, b, c$  et  $d$  tels que  $A = \alpha \begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 2 & a & c \\ -1 & b & d \end{pmatrix}$  soit une matrice de rotation.

En préciser les éléments caractéristiques.

- Soit  $r$  une rotation d'axe orienté  $\text{Vect}(a)$  avec  $\|a\| = 1$  et d'angle  $\theta$  et soit  $x \in E$ . On note  $(u, v)$  l'unique couple de  $\text{Vect}(a) \times \text{Vect}(a)^\perp$  tel que  $x = u + v$ .
  - Préciser  $(u, v)$  en fonction de  $x$  puis déterminer  $r(u)$ .
  - Déterminer une expression simple de  $r(v)$  en fonction de  $v$  et  $a \wedge v$ .

(On pourra remarquer que  $(a, v, a \wedge v)$  est une famille orthogonale.)
  - En déduire que  $r(x) = (1 - \cos \theta)\langle x, a \rangle a + \cos \theta x + \sin \theta(a \wedge x)$ .
- En utilisant le résultat précédent, retrouver la matrice de la rotation d'axe  $\vec{i} + \vec{k}$  d'angle  $\pi/4$ .
- Soit le système différentiel  $X' = AX$  avec  $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ .
  - Montrer qu'il existe une application  $t \mapsto B(t)$  à valeurs dans  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  que l'on déterminera telle que  $\forall t \in \mathbb{R}, X(t) = B(t)X(0)$ .
  - Décrire l'endomorphisme canoniquement associé à  $B(t)$  pour  $t$  réel fixé.